

СОФТАНИКС ПРЕДЛАГАЕТ РАЗРАБОТЧИКАМ ИНСТРУМЕНТАРИЙ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ВИРТУАЛИЗИРОВАННЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

Российская компания «Софтаникс» выпустила обновленную версию VoxelApp SDK вер.2.0 – инструментария, позволяющего создавать виртуализированные программные приложения, исполняемые без процедуры инсталляции в ее традиционном понимании.

25 августа, 2008 г. Санкт-Петербург, Россия – Российская компания «Софтаникс» объявляет о начале продаж новой версии VoxelApp SDK (вер.2.0) – инструментария разработчика, позволяющего создавать виртуализированное программное приложение, которое исполняется без процедуры инсталляции на локальный компьютер и может запускаться прямо с внешних носителей.

Инструментарий предоставляет набор функций для эмуляции файловой системы и реестра для приложения. При помощи этих функций разработчик может сделать виртуальными все основные компоненты приложения: файлы и реестр, зарегистрировать ActiveX / OCX в виртуальном реестре и даже внедрить .NET Runtime в приложение. Такой подход позволяет запускать приложение в виде изолированного файла, исключая процесс инсталляции и внесения каких-либо изменений в файловую систему и реестр компьютера.

Виртуализация приложения при помощи VoxelApp SDK имеет целый ряд достоинств.

- Во-первых, виртуализированное приложение может запускаться на любом компьютере, даже при отсутствии прав администратора на изменение системных файлов и ключей реестра. Приложение можно запускать прямо с внешних носителей, например, с USB-устройств.
- Во-вторых, виртуализация позволяет защитить DLL и файлы (графику, анимацию, аудио) от копирования и незаконного использования. Файлы запаковываются в единый EXE файл и загружаются в память, а не распаковываются как обычно на жесткий диск.
- В-третьих, виртуализированное приложение сводит к минимуму конфликты между приложениями и потребность в регрессивном тестировании на совместимость. Это имеет явное преимущество – разработчик может гораздо быстрее вывести программный продукт на рынок.

Интеграция библиотеки в приложение предельно простое – разработчику необходимо добавить всего лишь несколько строк кода. На сайте продукта <http://boxedapp.ru> представлена подробная документация и примеры, иллюстрирующие возможности инструментария и примеры его использования.

Пример использования VoxelApp SDK

Допустим, программа использует Flash ActiveX для воспроизведения Flash роликов и видео. Конечный пользователь должен иметь установленный в своей системе плеер Macromedia Flash (Flash ActiveX), чтобы такое приложение корректно работало. Но прав на запись в реестр у программы нет. И, более того, даже если предположить, что права есть, то совершенно некорректно заменять уже установленный Flash ActiveX на тот, что поставляется с программой. Оптимальный выход из ситуации – это регистрация Flash ActiveX в виртуальном реестре, что возможно только при использовании инструментария VoxelApp SDK.

«В последние два-три года мы наблюдали возрастающий интерес к технологиям виртуализации на российском рынке и приняли решение начать работу над созданием продукта, который сейчас известен как VoxelApp SDK, - комментирует событие Артем Разин, технический директор компании «Софтаникс». До сих пор отечественные разработчики могли использовать только дорогие зарубежные продукты, которые, на наш взгляд, не были достаточно гибкими. Мы надеемся, что выход отечественной, более доступной по стоимости технологии виртуализации будет по достоинству оценен российскими разработчиками».

Получить дополнительную информацию и загрузить бесплатную демо-версию VoxelApp SDK можно по адресу <http://boxedapp.ru>. Задать вопросы и узнать больше о продукте можно у Артема Разина, технического директора компании Софтаникс, xxx @ xxx . xxx - [email address in original press release is removed here for posting on web]

Контактная информация

Софтаникс

195299, Санкт-Петербург,

пр. Руставели, 68

Электронная почта: xxx @ xxx . xxx - [email address in original press release is removed here for posting on web]